

APLIKASI KAMUS ISTILAH ILMU KEDOKTERAN BERBASIS ANDROID

Ruli Arseno¹, Afriyudi², A.Mutatkin Bakti³

Dosen Universitas Bina Darma, Mahasiswa Universitas Bina Darma

Jalan Jendral Ahmad Yani No.12 Palembang

Pos-el:rulirima@yahoo.co.id,Babeyudi@gmail.com²,mutakin.bakti@mail.binadarma.ac.id³

Abstract : Communication is one of the forms of interaction between the parties with the other party. Communication between humans conducted with the assistance of a tool, language. Because humans consists of a wide variety of peoples and nations so diverse or various well types and dialok language so sometimes there is a tribe or nation that is difficult to communicate with other nations or tribes. So language plays an important role in communicating especially in berintraksi between each other. often popping new terms are sometimes poorly understood by users users in general. There are so many medical terms dictionary books in circulation but the book is actually difficult for users to find the meaning of the term dictionary manually. system development method used is object oriented. That is a software development strategy to organize software as a collection of objects that contain the data and operations that apply to it, or a way of how a software system developed through a systematic approach to object. The title is taken "Application Dictionary Android-Based Medicine".

Keywords : Communication, language, dictionaries, medical.

Abstrak : Komunikasi adalah salah satu bentuk interaksi antara satu pihak dengan pihak yang pihak lain. Komunikasi antar manusia dilakukan dengan dibantu oleh sebuah sarana yaitu bahasa. Karena manusia terdiri dari berbagai ragam suku dan bangsa maka beragam atau bermacam juga jenis dan dialok bahasa sehingga kadang kala ada satu suku atau bangsa yang sulit berkomunikasi dengan bangsa atau suku lain. Maka bahasa sangat memegang peranan penting dalam berkomunikasi terutama dalam berintraksi antara satu sama lainnya. seringkali bermunculan istilah-istilah baru yang terkadang kurang dimengerti oleh pengguna user pada umumnya. Banyak sekali buku kamus istilah kedokteran yang beredar tetapi buku tersebut justru menyulitkan karena pengguna harus mencari arti dari istilah kamus secara manual. metode pengembangan system yang digunakan adalah berorientasi objek. Yaitu suatu strategi pembangunan perangkat lunak yang mengorganisasikan perangkat lunak sebagai kumpulan objek yang berisikan data dan operasi yang diberlakukan terhadapnya, atau suatu cara bagaimana system perangkat lunak dibangun melalui pendekatan objek secara sistematis. Judul yang diambil “ **Aplikasi Kamus Ilmu Kedokteran Berbasis Android**”.

kata kunci : Komunikasi, bahasa, kamus, kedokteran.

1. PENDAHULUAN

Komunikasi adalah salah satu bentuk interaksi antara satu pihak dengan pihak yang pihak lain. Komunikasi antar manusia dilakukan dengan dibantu oleh sebuah sarana yaitu bahasa. Karena manusia terdiri dari berbagai ragam suku dan bangsa maka beragam atau bermacam juga jenis dan dialok bahasa sehingga kadang kala ada satu suku atau bangsa yang sulit berkomunikasi dengan bangsa atau suku lain.

Maka bahasa sangat memegang peranan penting dalam berkomunikasi terutama dalam berintraksi antara satu sama lainnya.

Teknologi komunikasi bergerak khususnya teknologi komunikasi seluler telah menciptakan sebuah perubahan besar dalam dunia komunikasi. Perkembangan yang pesat dari perangkat teknologi ini telah memunculkan beragamnya fungsi baru selain fungsi utamanya sebagai sebuah alat komunikasi. Selain itu

handphone pun sudah memasyarakat, karena handphone dapat diperoleh dengan mudah dan murah. Perangkat *mobile device* yang merupakan salah satu media komunikasi menjadi bagian dari kebutuhan masyarakat bahkan perangkat mobile menjadi suatu benda yang lumrah, karena peredarannya yang sangat luas dan mudah dipakai. Dahulu aplikasi pada mobile ini hanya dapat dibuat dan dikembangkan oleh perusahaan-perusahaan telekomunikasi itu sendiri. Tapi sekarang dengan adanya standar bahasa pemrograman *Java ME (Java Micro Edition)*, semua orang dapat membuat dan mengembangkan aplikasi-aplikasi yang diinginkan untuk sebuah perangkat bergerak. Dengan semakin majunya teknologi dan informasi saat ini.

Permasalahannya yang ada pada saat ini seringkali bermunculan istilah-istilah baru yang terkadang kurang dimengerti oleh pengguna user pada umumnya. Banyak sekali buku kamus istilah kedokteran yang beredar tetapi buku tersebut justru menyulitkan karena pengguna harus mencari arti dari istilah kamus secara manual, membuka perlembar dari kamus istilah kedokteran, memakan waktu yang cukup lama dan kamus secara manual tidak dapat mengikuti perkembangan ilmu kedokteran yang pada saat ini. tapi dengan teknologi komputer segala informasi bisa berkembang dengan sangat cepat. Untuk itu diperlukan adanya kamus kedokteran, agar dapat memudahkan orang awam dalam memahami arti-arti kata dan istilah kedokteran. Kamus tersebut haruslah dapat dengan mudah dipergunakan *userfriendly* oleh para pengguna komputer dan *smartphone* untuk menggunakan aplikasi ini.

Dengan kemajuan teknologi yang sangat pesat pada saat ini dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat mengakomodir kebutuhan setiap

pengguna akan sebuah aplikasi pengganti buku yang mudah dibawa serta dapat digunakan kapanpun dan dimanapun dengan efektif .

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, Penulis bermaksud mengangkat permasalahan tersebut sebagai bahan perancangan. Oleh karena itu, Penulis memilih topik ini untuk Tugas Akhir dengan judul “APLIKASI KAMUS ISTILAH ILMU . (' 2 . 7 (5 \$ 1 % (5 % \$ 6 , 6 \$ 1 ' 5 2 , ' ')

1.1 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas, maka permasalahan yang akan dibahas berdasarkan tema yang diambil, ³ % D J D L P D Q D P H P E X D W P H P E D Q J X Q V X D W X ³ D S O L N D V L N D N H G R N W H U D Q E H U E D V L V D Q G U R L G

1.2 Tujuan Penelitian

Tujuan penyusunan skripsi penelitian ini adalah untuk merancang suatu perangkat lunak dan menjadikan aplikasi *desktop Smart Doctor* menjadi aplikasi rujukan kamus istilah ilmu kedokteran berbasis android secara *offline* yang dapat mempermudah segala aktivitas mahasiswa Kedokteran dalam mencari istilah atau kata yang diinginkan tanpa lagi membuka dan membawa kamus Ilmu kedokteran secara manual yang tebal dan berat yang harus membuka perlembar dari kamus secara manual. Selain itu meningkatkan kualitas efektifitas dan efisiensi mahasiswa kedokteran dalam mencari istilah kedokteran yang lebih baik dibandingkan sebelumnya.

1.3 Batasan Masalah

Agar permasalahan tidak meluas dan memberikan pembahasan yang lebih terarah dan

sesuai dengan diharapkan, maka penulis membatasi permasalahan yaitu tentang aplikasi kamus istilah ilmu kedokteran berbasis android meliputi penyakit mata, syaraf, THT, kulit dan kelamin, gigi dan mulut, kedokteran forensik, kedokteran jiwa, anestesi, kebidanan dan kandungan, bedah, penyakit dalam dan kesehatan anak. Masing-masing penyakit dijelaskan secara sistimatis menyangkut: definisi, etiologi, patogenesis, manifestasi klinis, diagnosis, pemeriksaan penunjang, komplikasi, penatalaksanaan dan prognosis.

1.3 Manfaat Penelitian

Adapun mamfaat yang dapat diambil dari penyusunan skripsi ini adalah :

- a) Bagi penulis, dapat meningkatkan pemahaman dan pengetahuan dibidang teknologi dan ilmu kedokteran, serta menambah wawasan dalam penulisan yang dapat diterapkan dan digunakan dalam kegiatan masyarakat nantinya.
- b) Bagi mahasiswa kedokteran, menggunakan aplikasi kamus istilah ilmu kedokteran berbasis android secara *offline* memudahkan mencari imformasi melalui aplikasi *handphone* dan dapat menghemat waktu dalam melakukan pembelajaran penelitian dibanding dengan kamus secara manual.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Dalam Penelitian ini penulis menggunakan metode penelitian *action research* yaitu suatu penelitian yang dikembangkan bersama-sama antara peneliti dan *decision maker* tentang variabel-variabel yang dapat dimanipulasikan dan dapat segera digunakan untuk menentukan kebijakan dan pembangunan. Peneliti dan decision maker bersama-sama

menentukan masalah, membuat desain serta melaksanakan program-program tersebut. (Nasir, 2003 : 79).

2.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam penulisan penelitian ini penulis mengumpulkan data menggunakan metode pengumpulan data sebagai berikut :

- a) *Data Primer*, yaitu data yang dikumpulkan oleh penulis langsung dari sumbernya.
- b) *Data Sekunder*, yaitu data yang terlebih dahulu dikumpulkan pihak lain. Data ini didapat dengan cara antara lain : dokumentasi atau riset perpustakaan, serta buku-buku yang ada hubungannya dengan penelitian

2.2 Metode Pengembangan Perangkat lunak

Dalam pengembangan perangkat lunak penulis menggunakan metode berorientasi object. Yaitu suatu strategi pembangunan perangkat lunak yang mengorganisasikan perangkat lunak sebagai kumpulan object yang berisikan data dan operasi yang diberlakukan terhadapnya, atau suatu cara bagaimana system perangkat lunak dibangun melalui pendekatan object secara sistematis. Rangkaian-rangkaian dari metode object oriented yaitu meliputi, rangkaian aktivitas analisi berorientasi object, perancangan berorientasi object, pemograman berorientasi object, pengujian berorientasi object. (Rosa, 82:2011). Tahap-tahap dari metode berorientasi object yaitu :

- a) Identifikasi kelas objek, dari interview dari user memilih yang relevan dengan aplikasi sistem jika 2 atau lebih kelas objek

dan menggunakan *SQLite Manager* Sebagai Penyimpanan data.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dari penelitian ini, dapat disimpulkan bahwa:

1. Penelitian ini menghasilkan suatu rancangan aplikasi kamus istilah ilmu kedokteran berbasis *Android versi 2.3.3 (Gingerbread)* terdiri dari 11 form.
2. Dalam melakukan penelitian dan penerapannya, peneliti belum merasa tuntas dalam menyelesaikan setiap tahap-tahapan pembuatan aplikasi kamus istilah ilmu kedokteran tersebut.
3. Apabila nanti hasil dari penelitian ini akan dikembangkan ke penelitian lebih lanjut, maka diharapkan dapat dijadikan referensi didalam pembuatan aplikasi kamus.

DAFTAR RUJUKAN

Referensi dari buku:

Afriyudi, 2007. *Pemograman Web Dinamis Dengan Kolaborasi Php & Java*. Yogyakarta: Andi.

Azmi, 2009. *Perangkat lunak aplikasi*.

Fathansyah, 2004, *Sistem Basis Data*, Bandung : Penerbit Informatika.

Rosa A.S, 2011. *Rekayasa perangkat lunak (terstruktur dan berorientasi objek)*. Bandung: Penerbit Modula.

Safaat, Nazruddin. 2012. *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet Pc Berbasis Android*. Bandung: Penerbit Informatika.

Referensi dari internet

Hermanto. 2012. *Smart Doctor v2.0 r 0312*. <http://blogbeken.com/download-software?did=20>

Darutama, Dekris. *Perencanaan dan pembuatan game tebak nada pada os android*.

Desiana, Narulita Eka. 2007. *Making application of glossary in terms of midwifery android system using eclipse*. Gunadarma University: 31 Oktober 2011 <http://papers.gunadarma.ac.id/index.php/computer/article/view/17361>.

