

## **Bab IV**

### **Analisa dan Perancangan**

Pada bab ini akan dijelaskan analisa mengenai kebutuhan dan perancangan yang meliputi perancangan antar muka, perancangan sistem, perancangan struktur data dan arsitektur perangkat lunak. Analisa ini dilakukan dengan cara melakukan pengamatan secara langsung dan tidak langsung pada PT. Meroke Tetap Jaya Palembang.

Perkembangan *Internet* dan *World Wide Web* (yang biasa disebut dengan *web*) sangatlah cepat dan pesat dibandingkan dengan perkembangan teknologi lainnya di dunia, hal ini dapat terlihat dari kegunaannya yang mempengaruhi beberapa aspek kehidupan industri seperti perbankan, rumah sakit, biro perjalanan, pemerintahan dan juga pendidikan yang menggunakan *web* untuk meningkatkan efisiensi operasional kerja di instansi atau perusahaan.

Sistem dan aplikasi saat ini bergantung pada penggunaan antarmuka (*interface*) yang harus berjalan dengan baik dan terpercaya. Maka dari inti para pengembang *web* membutuhkan sebuah metode, suatu bidang keilmuan dan proses yang dapat diduplikasi, alat-alat pengembang *web* yang baik dan panduan-panduan dalam proses pengembangan web yang baik.

Metode yang digunakan dalam penelitian atau pengembangan *web* ini adalah model rekayasa *web* (*web engineering*), rekayasa *web* mengadaptasi rekayasa

perangkat lunak dalam hal konsep dasar yang menekankan pada aktifitas teknis dan manajemen. Adapun tahapan-tahapan dalam metode web engineering menurut Asep Herman Suyanto (2007 :95) adalah sebagai berikut :

#### **4.1 Perencanaan (*Planning*)**

Perencanaan adalah kegiatan penjadwalan perencanaan yang digunakan untuk menghitung estimasi lama pembuatan aplikasi berbasis web dan mendefinisikan jadwal pengembangan untuk versi selanjutnya (jika diperlukan). Dalam hal ini yang menjadi target penulis untuk pengembangannya adalah 4 bulan dan memprediksikan selesai pada bulan Agustus 2010 sekaligus mendefinisikan jadwal pengembangan selanjutnya (jika diperlukan). Untuk resiko pengembangan proyek, evaluasi perlu dilakukan untuk mengantisipasi resiko yang mungkin terjadi. Namun, penulis berusaha untuk meminimalkan kemungkinan resiko yang akan terjadi nanti dengan membuat strategi yang baik agar *web* ini terus berjalan. Adapun kegiatan yang dilakukan dalam tahapan perencanaan ini adalah melakukan pengumpulan data dan analisis sistem.

##### **4.1.1 Analisis Sistem**

###### **4.1.1.1 Prosedur Sistem yang Berjalan**

###### **4.1.1.1.1 Prosedur Pencatatan data pupuk.**

Pupuk – pupuk yang sudah diterima dari supplier kemudian dimasukkan ke gudang sebagai data stok barang. Apabila ada penjualan ke pelanggan, maka pupuk – pupuk yang masih ada di gudang akan dicatat dalam buku data stok barang dan menggunakan Prinsip FIFO ( First In

First Out) yaitu masuk pertama keluar pertama maksud nya urutan keluar pupuk akan sama dengan urutan masuknya.

#### 4.1.1.1.2 Prosedur Penjualan

Pupuk – pupuk yang sudah diterima dari perusahaan lokal langsung dikirim ke perkebunan nasional ataupun swasta dan sisanya disimpan dalam gudang untuk kemudian dijual kembali ke pelanggan. Adapun pupuk yang di impor dari luar negeri langsung dimasukkan gudang terlebih dahulu untuk kemudian baru dikirim ke pelanggan. Kemudian penjualan tersebut akan dicatat dalam nota penjualan.

#### 4.1.1.1.3 Prosedur Pembelian

Pembelian akan dilakukan apabila persediaan pupuk mendekati batas minimum maka bagian gudang akan menginformasikan kepada bagian accounting untuk memesan pupuk ke pusat kemudian pusat langsung memesan kepada supplier yang ada di Jerman.

#### 4.1.1.1.4 Prosedur Persediaan

Persediaan pupuk didapat dari supplier kemudian dimasukkan ke gudang sebagai data stok barang.

#### 4.1.1.1.5 Prosedur mendapatkan keuntungan

Keuntungan didapat melalui penjualan pupuk ke pelanggan dengan cara harga pembelian pupuk lebih besar dari harga penjualan pupuk dan semua biaya transportasi dan lain-lain sudah dihitung sehingga dapat mendapatkan keuntungan.

#### 4.1.1.1.6 Prosedur laporan

Apabila pupuk sudah terkirim maka baru akan dilakukan pembayaran untuk dijadikan hasil dan laporan penjualan. Apabila bukti penjualan seperti surat pengantar barang atau BAR hilang, maka perusahaan tersebut akan mengalami kesulitan dalam penagihan dari penjualannya tersebut.

#### 4.1.1.1.7 Prosedur hutang

Apabila perusahaan membeli pupuk dari supplier dan pembelian baru akan dibayar sebulan setelah barang diterima di gudang, maka perusahaan akan mencatat pembelian tersebut sebagai hutang kepada supplier.

#### 4.1.1.1.8 Prosedur piutang

Apabila pelanggan membeli pupuk dan baru akan membayar sebulan setelah barang diterima oleh pelanggan, maka bagian accounting perusahaan akan mencatat pembelian pelanggan tersebut sebagai piutang kepada perusahaan.

#### 4.1.1.1.9 Prosedur pembayaran

Pembayaran akan dilakukan berdasarkan hutang atau piutang, kalau pembayaran dilakukan dengan hutang, maka harus membayar pada bagian pembayaran hutang sebaliknya kalau melakukan pembayaran piutang maka harus dibayar pada bagian piutang.

#### 4.1.1.2 Prosedur Sistem yang Diusulkan

Perkembangan dunia bisnis semakin pesat dari waktu ke waktu, hal ini juga memicu persaingan yang semakin ketat diantara para pelaku bisnis. Dalam persaingan bisnis diperlukan sumber daya baik berupa modal, tenaga kerja, dan peralatan yang memadai. Penggunaan komputer dalam dunia bisnis sudah merupakan hal yang lazim. Tetapi banyak perusahaan belum memanfaatkan komputer sesuai dengan kebutuhannya. Seperti halnya yang terjadi pada PT. Meroke Tetap Jaya Palembang di mana penggunaan komputer sebatas untuk kegiatan operasional saja yaitu pada bagian pembelian, persediaan dan penjualan. Di sisi lain pimpinan perusahaan masih belum mendapatkan informasi yang sesuai dengan kebutuhannya misalnya informasi pupuk yang sering kosong , informasi perbandingan penjualan dan pembelian dan informasi penjualan terbaik.

Sistem informasi manajemen memiliki peranan dalam proses perencanaan, pengendalian dan pengambilan keputusan. Dengan sistem informasi manajemen perencanaan yang dilakukan oleh manajer/pimpinan dari suatu perusahaan dapat lebih matang dengan adanya dukungan dari sistem informasi manajemen berupa tersedianya data kemampuan analisis perhitungan data-data. Dalam proses pengendalian sistem informasi manajemen memungkinkan kegiatan-kegiatan dilaksanakan sesuai dengan rencana yang telah ditetapkan. Selain itu dalam pengendalian sistem informasi manajemen memudahkan pengawasan secara terus menerus dari prestasi yang dilakukan perusahaan. Sistem informasi manajemen juga memberikan dukungan pada proses pengambilan keputusan mulai dari

penyediaan data-data yang penting, pengolahan data-data menjadi informasi dan desain keputusan. Sistem Informasi Manajemen dapat memanfaatkan data-data dari proses pengolahan transaksi yang sudah ada pada PT. Meroke Tetap Jaya Palembang untuk kebutuhan pimpinan.

#### **4.1.1.3 Alternatif Pemecahan Masalah**

Agar dapat meningkatkan Kinerja Karyawan dan Pimpinan pada PT. Meroke Tetap Jaya Palembang dan memudahkan pekerjaan pada bagian-bagian yang sudah ditentukan dalam pengerjaan dan pemrosesan data pupuk yang mau dijual-belian, serta dalam pembuatan laporan, maka penulis mencoba sesuatu program aplikasi dengan menggunakan PHP dan data base Mysql guna mendukung dalam penyajian informasi.

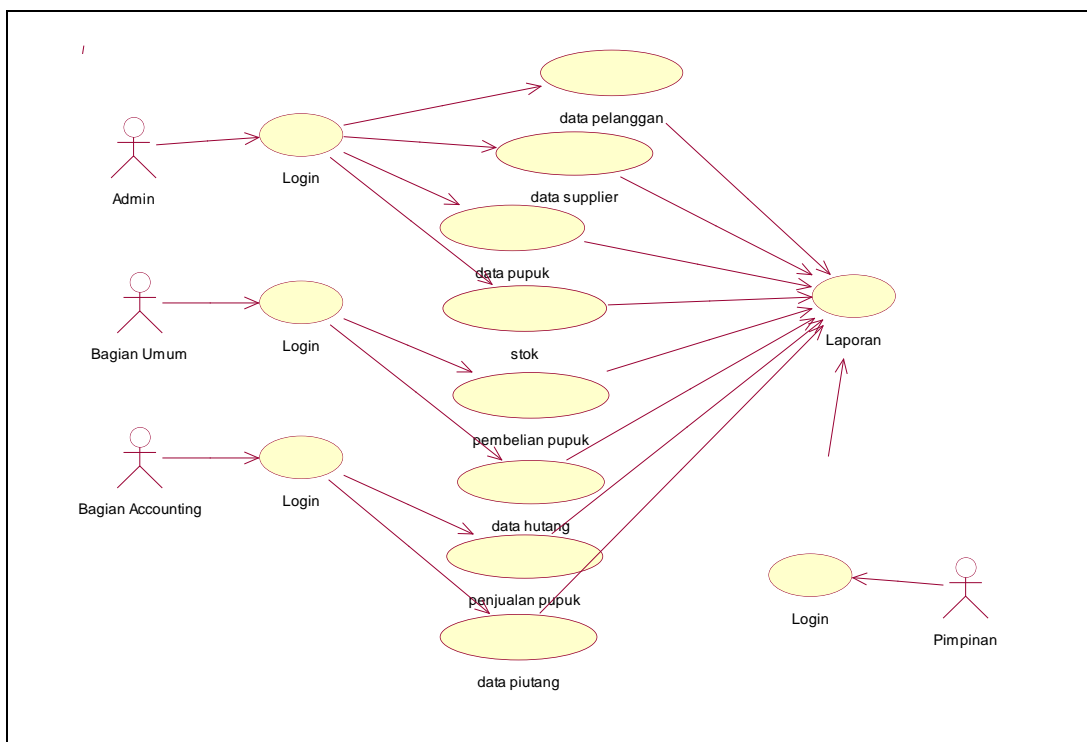
## 4.2 Desain (*Design*)

Proses desain menerjemahkan syarat atau kebutuhan ke dalam sebuah representasi software dengan kualitas yang diharapkan sebelum pengkodean dimulai. Adapun tahapan-tahapan dalam desain sebagai berikut :

### 4.2.1 Desain Proses

#### 4.2.1.1 Use Case Diagram

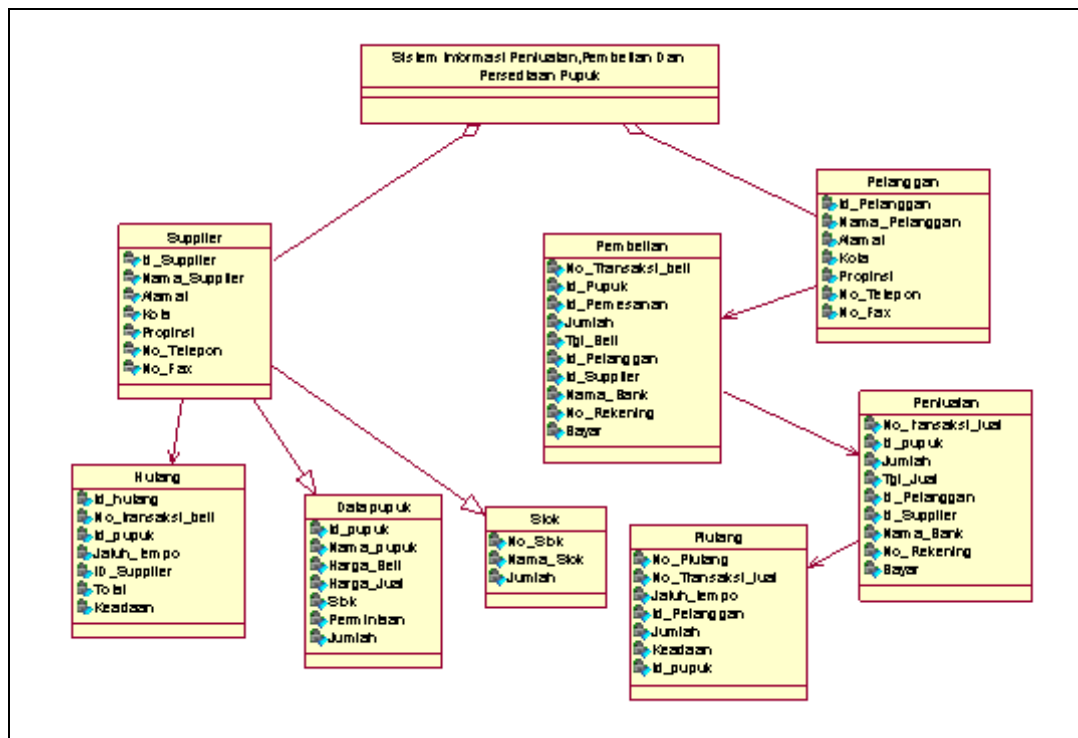
*Use case diagram* ini menunjukkan keterhubungan antara admin, sub admin dan masyarakat yang mengakses *web*. Admin mengolah data-data, sub admin mengirim berita kepada admin dan masyarakat melihat berita dari admin *web* untuk di lihat.



**Gambar 4.1** Usecase Diagram penjualan, pembelian dan persediaan pupuk

#### 4.2.1.2 Class Diagram

*Class diagram* menunjukkan hubungan antar kelas dalam sistem yang sedang dibangun dan bagaimana berkolaborasi untuk mencapai suatu tujuan. *Class Diagram* ini merupakan rancangan basis data yang terdiri dari desain file yang digunakan untuk penginputan data agar program yang dibuat sesuai dengan yang diinginkan.



**Gambar 4.2** Class Diagram penjualan, pembelian dan persediaan pupuk

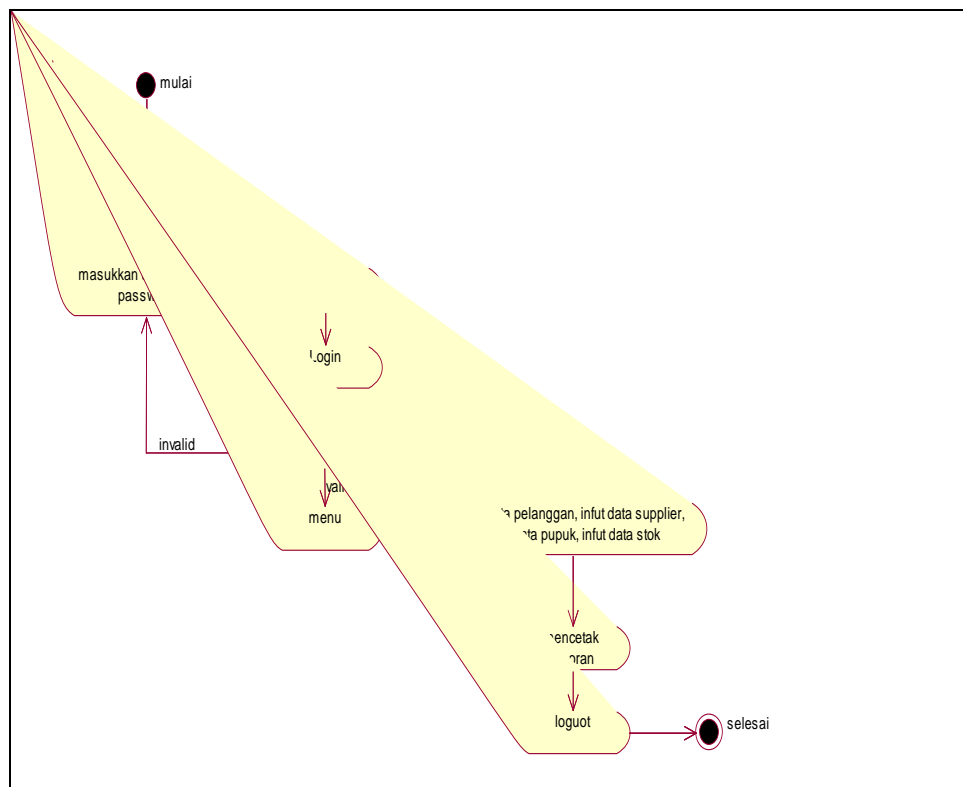


### 4.2.1.3 Activity Diagram

*Activity diagram* digunakan untuk memodelkan aspek dinamis dari sistem yang memperlihatkan alir kendali dari suatu aktifitas ke aktifitas lain

#### 4.2.1.3.1 Activity Diagram Administrator

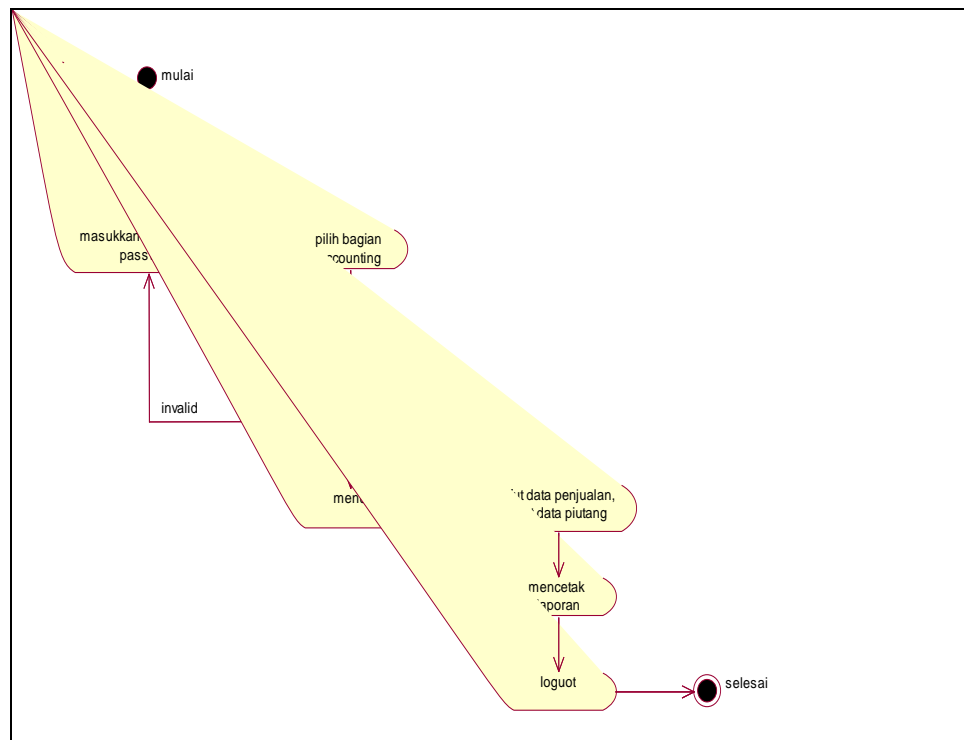
Pada *activity diagram* administrator ini dijelaskan segala kegiatan yang bisa dilakukan oleh administrator.



**Gambar 4.3** Activity Diagram Admin

#### 4.2.1.3.2 Activity Diagram Bagian Accounting

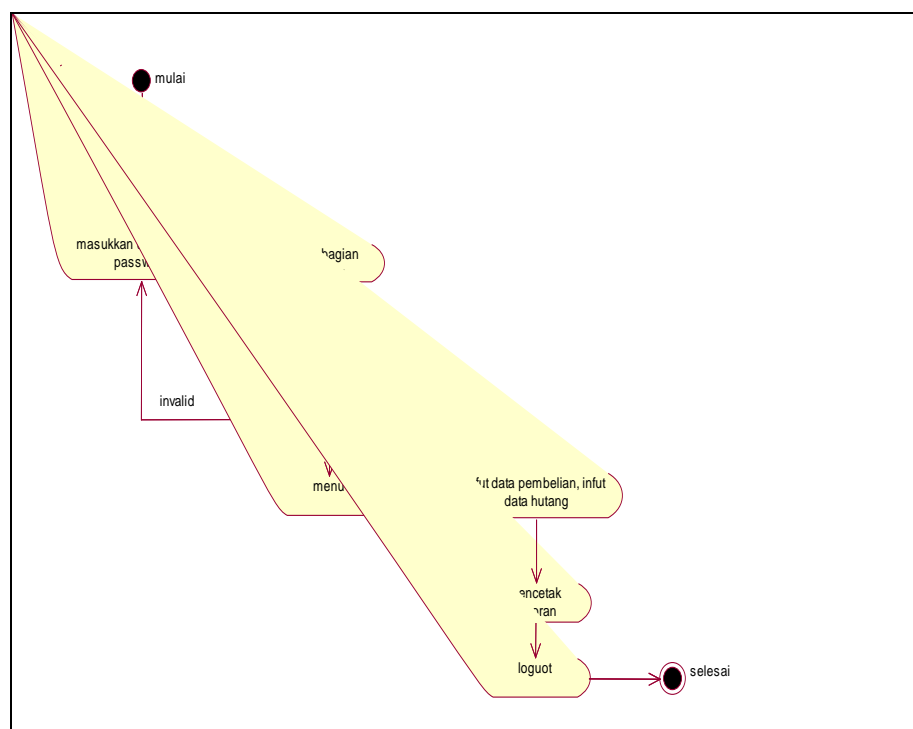
Pada *activity diagram* bagian accounting ini dijelaskan segala kegiatan yang bisa dilakukan oleh bagian accounting.



**Gambar 4.4** Activity Diagram bagian accounting

#### 4.2.1.3.3 Activity Diagram Bagian Umum

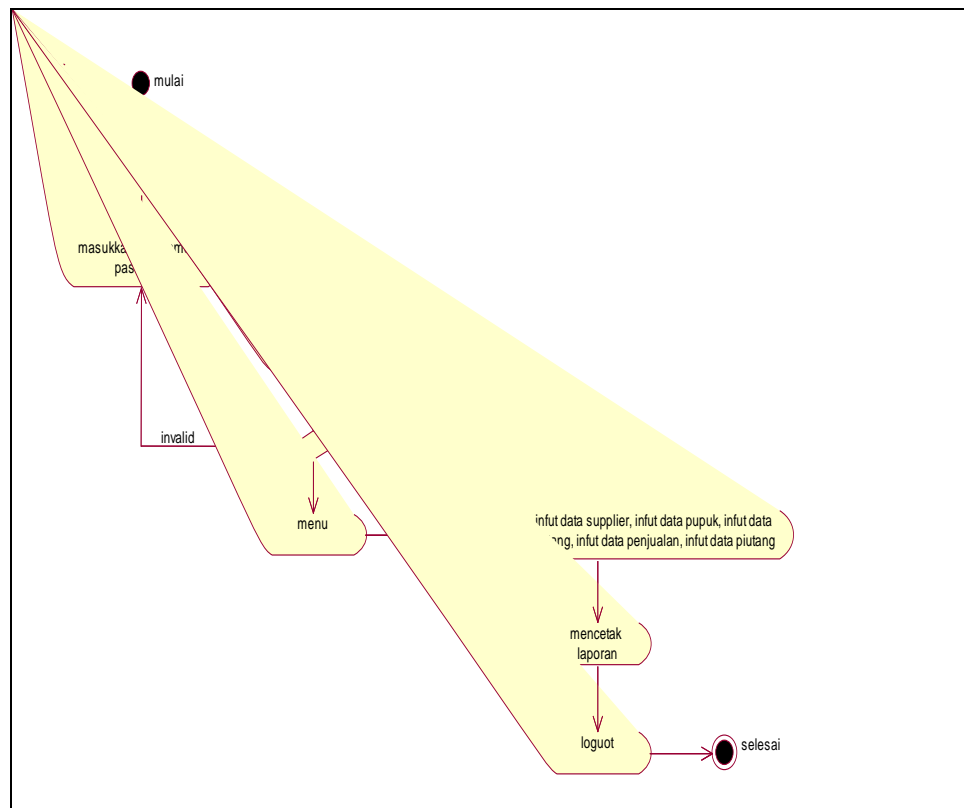
Pada *activity diagram* bagian umum ini dijelaskan segala kegiatan yang bisa dilakukan oleh bagian umum.



**Gambar 4.5** Activity Diagram bagian umum

#### 4.2.1.3.4 Activity Diagram Pimpinan

Pada *activity diagram* pimpinan ini dijelaskan segala kegiatan yang bisa dilakukan oleh pimpinan.



**Gambar 4.6** Activity Diagram pimpinan

## 4.2.2 Rancangan Database

Dalam pembuatan sistem ini di butuhkan *database*, dimana *database* tersebut terdiri dari beberapa table. *File database* yang dimaksud adalah sebagai berikut :

### 4.2.2.1 Rancangan tabel *Supplier*

Tabel supplier disini disimpan dengan nama "*Supplier*" dan digunakan untuk menampung data supplier yang terdiri dari 7 atribut. Desain tabelnya seperti dibawah ini

**Table 4.1** Tabel Supplier

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_Supplier	Varchar	10	Id supplier
2	Nama_Supplier	Varchar	30	nama supplier
3	Alamat	Varchar	200	alamat supplier
4	Kota	Varchar	50	Kota alamat supplier
5	Propinsi	Varchar	50	Propinsi alamat supplier
6	No_Telepon	Varchar	15	Nomor telepon supplier
7	No_Fax	Varchar	15	Nomor fax supplier

### 4.2.2.2 Rancangan tabel Pelanggan

Tabel pelanggan disini disimpan dengan nama "*Pelanggan*" dan digunakan untuk menampung data pelanggan yang terdiri dari 7 atribut. Desain tabelnya seperti dibawah ini

**Table 4.2** Tabel Pelanggan

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_Pelanggan	Varchar	10	Id pelanggan
2	Nama_Pelanggan	Varchar	50	Nama Pelanggan

3	Alamat	<i>Varchar</i>	200	Alamat pelanggan
4	Kota	<i>Varchar</i>	50	Kota pelanggan
5	Propinsi	<i>Varchar</i>	50	Propinsi pelanggan
6	No_Telepon	<i>Varchar</i>	15	No telepon pelanggan
7	No_Fax	<i>Varchar</i>	15	No faximile pelanggan

#### 4.2.2.3 Rancangan tabel Pupuk

Tabel pupuk disini disimpan dengan nama "***Pupuk***" dan digunakan untuk menampung data pupuk yang terdiri dari 7 atribut. Desain tabelnya seperti dibawah ini

**Table 4.3** Tabel Pupuk

No	<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	Keterangan
1	Id_Pupuk	<i>Varchar</i>	10	Id Pupuk
2	Nama_Pupuk	<i>Varchar</i>	20	Nama pupuk
3	Harga_Beli	<i>Int</i>	4	Harga beli
4	Harga_Jual	<i>Int</i>	4	Harga jual
5	Stok	<i>Int</i>	4	Stok
6	Permintaan	<i>Int</i>	4	Permintaan
7	Jumlah	<i>int</i>	4	Jumlah

#### 4.2.2.4 Rancangan tabel Hutang

Tabel hutang disini disimpan dengan nama **“Hutang”** dan digunakan untuk menampung data hutang yang terdiri dari 7 atribut. Desain tabelnya seperti dibawah ini

**Table 4.4** Tabel Hutang

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_Hutang	Varchar	10	Id hutang
2	No_Transaksi_Beli	Varchar	10	No transaksi beli
3	Id_Pupuk	Varchar	10	No pemesanan
4	Jatuh_Tempo	Varchar	8	Jatuh tempo
5	Id_Supplier	Varchar	10	Id Supplier
6	Total	Int	4	Total
7	Keadaan	Varchar	20	Keadaan

#### 4.2.2.5 Rancangan tabel Piutang

Tabel piutang disini disimpan dengan nama **“Piutang”** dan digunakan untuk menampung data piutang yang terdiri dari 7 atribut. Desain tabelnya seperti dibawah ini

**Table 4.5** Tabel Piutang

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_Piutang	Varchar	10	Id piutang
2	No_Transaksi_Jual	Varchar	10	No transaksi jual
3	Id_Pupuk	Varchar	10	Id_Pupuk
4	Jatuh_Tempo	Datetime	8	Jatuh tempo piutang
5	Id_Pelanggan	Varchar	10	Id_Pelanggan
6	Total	Int	4	Total
7	Keadaan	Varchar	20	Keadaan

#### 4.2.2.6 Rancangan tabel Pembelian

Tabel pembelian disini disimpan dengan nama "**Pembelian**" dan digunakan untuk menampung data pembelian yang terdiri dari 10 atribut. Desain tabelnya seperti dibawah ini

**Table 4.6** Tabel Pembelian

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	No_Transaksi_Beli	Varchar	10	Nomor urutan pembelian
2	Id_Pupuk	Varchar	10	Id Pupuk
3	Id_Pemesanan	Varchar	10	Nomor urutan pesanan
4	Total	Int	4	Total
5	Tgl_Beli	Datetime	10	Tgl beli
6	Id_Pelanggan	Varchar	10	Id Pelanggan
7	Id_Supplier	Varchar	10	Id Supplier
8	Nama_Bank	Varchar	8	Nama Bank
9	No_Rekening	Varchar	20	Nomor rekening
10	Bayar	Int	4	Bayar pembelian

#### 4.2.2.7 Rancangan tabel Penjualan

Tabel penjualan disini disimpan dengan nama "**Penjualan**" dan digunakan untuk menampung data penjualan yang terdiri dari 9 atribut. Desain tabelnya seperti dibawah ini

**Table 4.7** Tabel Penjualan

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	No_Transaksi_Jual	Varchar	10	Nomor urutan penjualan
2	Id_Pupuk	Varchar	10	Id Pupuk
3	Tanggal_Jual	Datetime	8	Tanggal penjualan
4	Total	Int	4	Total penjualan barang



5	<i>Id_Pelanggan</i>	<i>Varchar</i>	10	Id pelanggan
6	<i>Id_Supplier</i>	<i>Varchar</i>	10	Id Supplier
7	<i>Nama_Bank</i>	<i>Varchar</i>	8	Nama bank
8	<i>No_Rekening</i>	<i>Varchar</i>	20	No rekening
9	<i>Bayar</i>	<i>Int</i>	4	Bayar

#### 4.2.2.8 Rancangan tabel Stok

Tabel stok disini disimpan dengan nama “*Stok*” dan digunakan untuk menampung data stok yang terdiri dari 3 atribut. Desain tabelnya seperti dibawah ini

**Table 4.8** Tabel Stok

No	<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	Keterangan
1	<i>Kd_Stok</i>	<i>Varchar</i>	10	Nomor urutan penjualan
2	<i>Nm_Pupuk</i>	<i>Varchar</i>	8	Nama Pupuk
3	<i>Jumlah</i>	<i>Int</i>	4	jumlah pupuk

#### 4.2.2.9 Rancangan tabel Admin

Tabel admin disini disimpan dengan nama “*Admin*” dan digunakan untuk menampung data admin yang terdiri dari 3 atribut. Desain tabelnya seperti dibawah ini

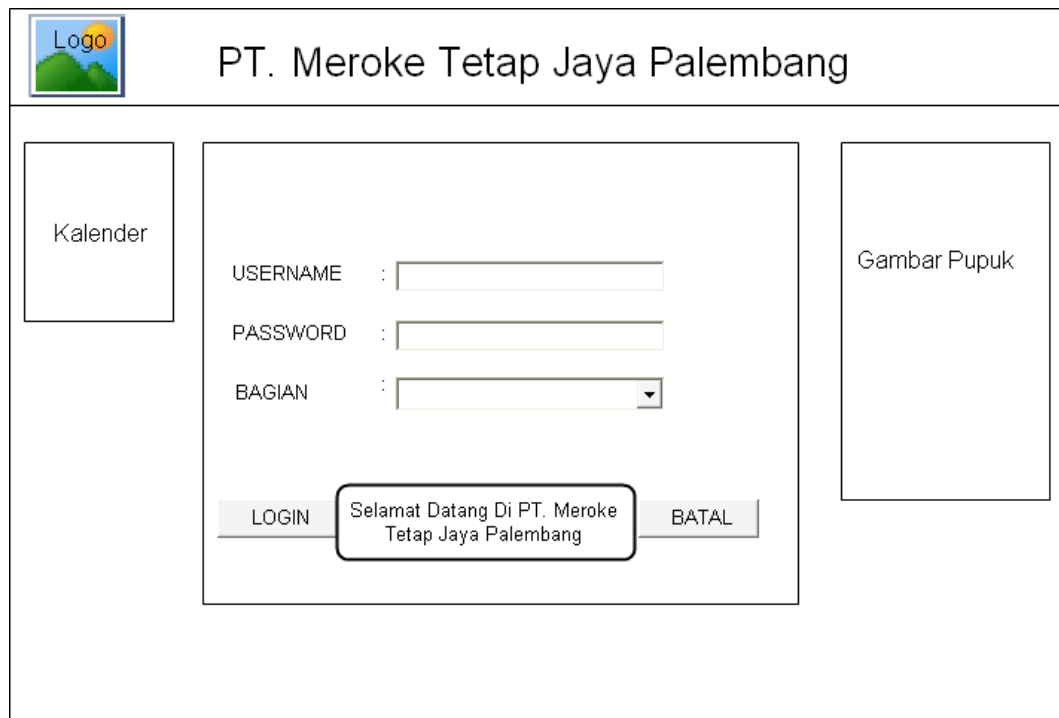
**Table 4.9** Tabel Admin

No	<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	Keterangan
1	<i>User</i>	<i>Varchar</i>	10	Nama Pemakai
2	<i>Password</i>	<i>Varchar</i>	8	Nama Password
3	<i>Bagian</i>	<i>Varchar</i>	10	Bagian Pemakai

## 4.2.3 Rancangan Struktur Menu

### 4.2.3.1 Rancangan Menu Login

Dalam rancangan ini berisi form untuk memasuki area Administrator web, seperti pada gambar dibawah ini



The image shows a web login interface for PT. Meroke Tetap Jaya Palembang. At the top left is a logo with the word "Logo" and a sun icon. The title "PT. Meroke Tetap Jaya Palembang" is centered at the top. The main content area is divided into three sections: a "Kalender" (Calendar) box on the left, a central login form, and a "Gambar Pupuk" (Fertilizer Image) box on the right. The login form contains three input fields: "USERNAME", "PASSWORD", and "BAGIAN" (a dropdown menu). Below these fields are three buttons: "LOGIN", "Selamat Datang Di PT. Meroke Tetap Jaya Palembang" (a larger, rounded button), and "BATAL".

**Gambar 4.7** Rancangan Menu Login

#### 4.2.3.2 Rancangan Menu Utama Admin

Rancangan menu utama pada Admin digunakan sebagai user *interface* (antar muka) utama bagi pengguna admin yang terdiri dari beberapa antara lain data supplier, data pupuk, data pelanggan, stok, laporan data supplier, laporan data pupuk dan laporan data pelanggan yang dapat dilihat pada gambar dibawah ini



**Gambar 4.8** Rancangan Menu Admin

### 4.2.3.3 Rancangan Ubah Password Admin

Dalam rancangan ini, pengguna dapat mengubah password pada menu admin, seperti pada gambar dibawah ini

The image shows a web application interface for PT. Meroke Tetap Jaya Palembang. At the top left is a logo with a sun and green hills. The title "PT. Meroke Tetap Jaya Palembang" is centered at the top. Below the title, it says "Selamat Datang Di Administrator". On the left side, there is a vertical menu with two sections: "Menu Admin" and "Laporan". The "Menu Admin" section includes "Home", "Ubah Password =>", "Data Supplier", "Data Pupuk", "Data Pelanggan", "Stok", and "Logout". The "Laporan" section includes "Laporan Supplier", "Laporan Pupuk", and "Laporan Pelanggan". Below the menu is a "Kalender" section. The main content area is titled "Menu Edit Password Admin" and contains two input fields: "USERNAME" with the value "Admin" and "PASSWORD" which is empty. Below the input fields are two buttons: "EDIT" and "BATAL".

Menu Admin	
Home	
Ubah Password =>	
Data Supplier	
Data Pupuk	
Data Pelanggan	
Stok	
Logout	

Laporan	
Laporan Supplier	
Laporan Pupuk	
Laporan Pelanggan	

Kalender

Menu Edit Password Admin

USERNAME

PASSWORD

**Gambar 4.9** Rancangan Ubah Password pada Admin

#### 4.2.3.4 Rancangan Input Data Supplier

Dalam rancangan ini, pengguna dapat menginput data supplier, seperti pada gambar dibawah ini

The screenshot displays the administrator interface for PT. Meroke Tetap Jaya Palembang. At the top left is a logo with the word 'Logo' below it. The main title 'PT. Meroke Tetap Jaya Palembang' is centered at the top. Below the title, a greeting reads 'Selamat Datang Di Administrator'. The interface is divided into three main sections: a left sidebar menu, a central form area, and a calendar area at the bottom left.

**Menu Admin**

- Home
- Ubah Password
- Data Supplier =>
- Data Pupuk
- Data Pelanggan
- Stok
- Logout

**Laporan**

- Laporan Supplier
- Laporan Pupuk
- Laporan Pelanggan

**Kalender**

**Input Data Supplier**

The form contains the following fields:

- Id Supplier
- Nama Supplier
- Alamat
- Kota
- Propinsi
- No Telepon
- No Fex

Buttons: **Simpan** and **Lihat**

**Gambar 4.10** Rancangan Input Data Supplier

#### 4.2.3.5 Rancangan Input Data Pupuk

Dalam rancangan ini, pengguna dapat menginput data pupuk, seperti pada gambar dibawah ini

The image shows a web application interface for PT. Meroke Tetap Jaya Palembang. The page title is "PT. Meroke Tetap Jaya Palembang" and the greeting is "Selamat Datang Di Administator". The interface is divided into three main sections:

- Menu Admin:** A vertical list of navigation options including Home, Ubah Password, Data Supplier, Data Pupuk (highlighted with an arrow), Data Pelanggan, Stok, and Logout.
- Laporan:** A section containing Laporan Supplier, Laporan Pupuk, and Laporan Pelanggan.
- Kalender:** A placeholder for a calendar.

The main content area is titled "Input Data Pupuk" and contains the following form fields:

- Id Pupuk
- Nama Pupuk
- Harga Beli
- Harga Jual
- Stok
- Permintaan

At the bottom of the form are two buttons: "Simpan" and "Lihat".

**Gambar 4.11** Rancangan Menginput Data Pupuk

#### 4.2.3.6 Rancangan Input Data Pelanggan

Dalam rancangan ini, pengguna dapat menginput data pelanggan, seperti pada gambar dibawah ini



The image shows a web application interface for PT. Meroke Tetap Jaya Palembang. The interface is divided into several sections:

- Header:** A logo on the left and the company name "PT. Meroke Tetap Jaya Palembang" in the center.
- Navigation:** A "Selamat Datang Di Administrator" message and a "Menu Admin" sidebar with options: Home, Ubah Password, Data Supplier, Data Pupuk, Data Pelanggan (selected with an arrow), Stok, Logout, Laporan, Laporan Supplier, Laporan Pupuk, and Laporan Pelanggan.
- Main Content:** A form titled "Input Data Supplier" with the following fields:
  - Id Supplier:
  - Nama Supplier:
  - Alamat:
  - Kota:
  - Propinsi:
  - No Telepon:
  - No Fex:
- Buttons:** "Simpan" and "Lihat" buttons at the bottom of the form.
- Calendar:** A "Kalender" section at the bottom left.

**Gambar 4.12** Rancangan Menginput Data Pelanggan

#### 4.2.3.7 Rancangan Input Data Stok

Dalam rancangan ini, pengguna dapat menginput data Stok, seperti pada gambar dibawah ini

The image shows a web application interface for PT. Meroke Tetap Jaya Palembang. The page title is "PT. Meroke Tetap Jaya Palembang" and the user is logged in as "Selamat Datang Di Administrator". The interface is divided into three main sections: a navigation menu, a calendar, and a data input form.

**Navigation Menu (Menu Admin):**

- Home
- Ubah Password
- Data Supplier
- Data Pupuk
- Data Pelanggan
- Stok =>
- Logout

**Laporan Section:**

- Laporan
- Laporan Supplier
- Laporan Pupuk
- Laporan Pelanggan

**Kalender Section:**

Kalender

**Input Data Pupuk Form:**

The form is titled "Input Data Pupuk" and contains the following fields:

- Id Pupuk:
- Nama Pupuk:
- Harga Beli:
- Harga Jual:
- Stok:
- Permintaan:


At the bottom of the form are two buttons: "Simpan" and "Lihat".

**Gambar 4.13** Rancangan Menginput Data Stok



#### 4.2.3.8 Rancangan Halaman Laporan Data Supplier

Halaman ini merupakan sebuah rancangan halaman menu setelah administrator melakukan login sehingga dapat menginput data supplier dan menyimpan data laporan yang telah diinputkan.



## PT. Meroke Tetap Jaya Palembang

Selamat Datang Di Administrator

Menu Admin

- Home
- Ubah Password
- Data Supplier
- Data Pupuk
- Data Pelanggan
- Stok
- Logout
- Laporan
- Laporan Supplier =>
- Laporan Pupuk
- Laporan Pelanggan

Kalender

### Laporan Data Supplier


No	Id Supplier	Nama Supplier	Alamat
x	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
x	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
x	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
x	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
x	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx

Total Supplier : 5 Data

**Gambar 4.14** Halaman Laporan Data Supplier

#### 4.2.3.9 Rancangan Halaman Laporan Data Pupuk

Halaman ini merupakan sebuah rancangan halaman menu setelah administrator melakukan login sehingga dapat menginput data pupuk dan menyimpan data laporan yang telah diinputkan.



## PT. Meroke Tetap Jaya Palembang

Selamat Datang Di Administrator

Menu Admin

- Home
- Ubah Password
- Data Supplier
- Data Pupuk
- Data Pelanggan
- Stok
- Logout
- Laporan
- Laporan Supplier
- Laporan Pupuk =>
- Laporan Pelanggan

Kalender

Laporan Data Pupuk


No	Id Pupuk	Nama Pupuk
x	xxxxxx	xxxxxx
x	xxxxxx	xxxxxx
x	xxxxxx	xxxxxx
x	xxxxxx	xxxxxx
x	xxxxxx	xxxxxx

Total Pupuk : 5 Data

**Gambar 4.15** Halaman Laporan Data Pupuk

#### 4.2.3.10 Rancangan Halaman Laporan Data Pelanggan

Halaman ini merupakan sebuah rancangan halaman menu setelah administrator melakukan login sehingga dapat menginput data pelanggan dan menyimpan data laporan yang telah diinputkan.



## PT. Meroke Tetap Jaya Palembang

Selamat Datang Di Administrator

Menu Admin

- Home
- Ubah Password
- Data Supplier
- Data Pupuk
- Data Pelanggan
- Stok
- Logout
- Laporan
- Laporan Supplier
- Laporan Pupuk
- Laporan Pelanggan =>

Kalender

### Laporan Data Pelanggan

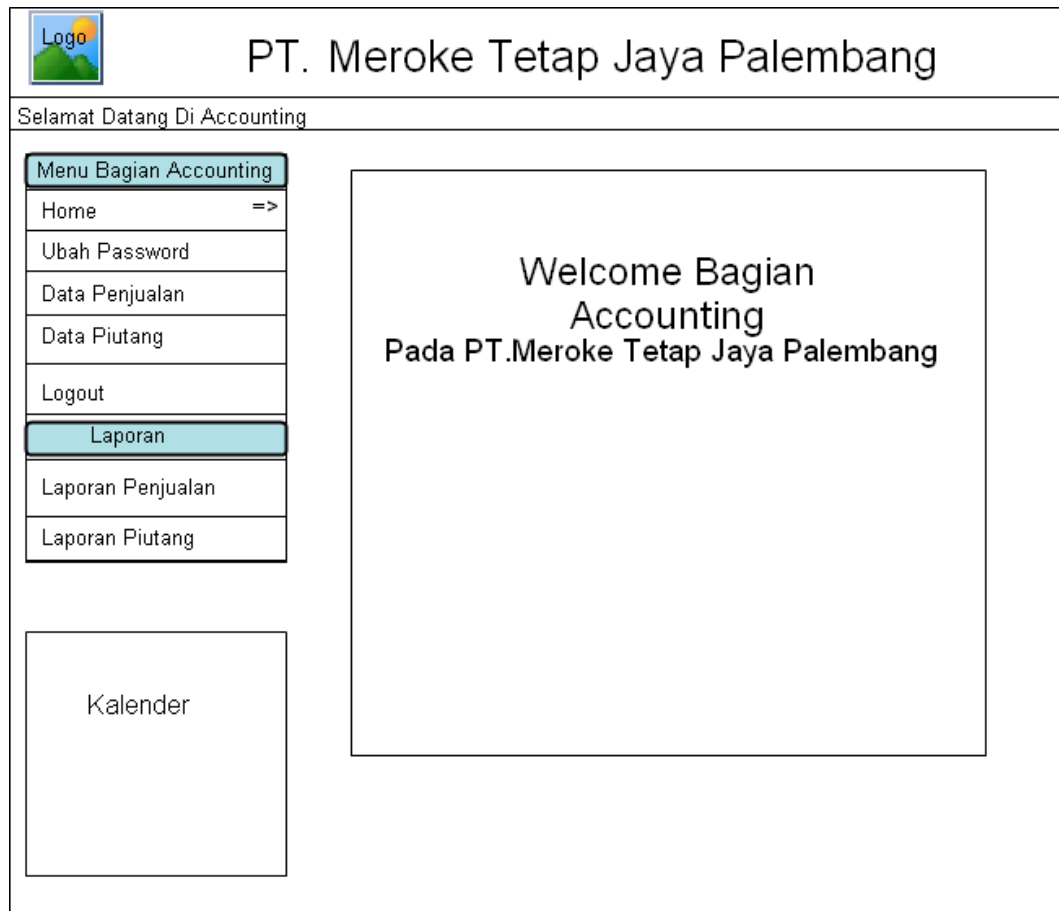
No	Id Pelanggan	Nama Pelanggan	Alamat
x	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
x	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
x	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
x	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
x	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx

Total Pelanggan : 5 Data

**Gambar 4.16** Halaman Laporan Data Pelanggan

#### 4.2.3.11 Rancangan Menu Utama Bagian Accounting

Rancangan menu utama pada Bagian Accounting digunakan sebagai user *interface* (antar muka) utama bagi pengguna bagian accounting yang terdiri dari beberapa antara lain data penjualan, data piutang, laporan data penjualan, dan laporan data piutang yang dapat dilihat pada gambar dibawah ini



**Gambar 4.17** Rancangan Menu Accounting

#### 4.2.3.12 Rancangan Ubah Password Accounting

Dalam rancangan ini, pengguna dapat mengubah password pada menu accounting, seperti pada gambar dibawah ini

The screenshot displays a web application interface for PT. Meroke Tetap Jaya Palembang. At the top left is a logo with the word "Logo" above it. The main header reads "PT. Meroke Tetap Jaya Palembang". Below the header, a navigation bar says "Selamat Datang Di Accounting".

On the left side, there is a vertical menu titled "Menu Bagian Accounting" with the following items: Home, Ubah Password =>, Data Penjualan, Data Piutang, Logout, Laporan (highlighted), Laporan Penjualan, and Laporan Piutang. Below this menu is a "Kalender" (Calendar) section.

The main content area is titled "Menu Edit Password Bagian Accounting". It contains two input fields: "USERNAME" with the value "Accounting" and "PASSWORD" which is empty. Below these fields are two buttons: "EDIT" and "BATAL".

**Gambar 4.18** Rancangan Ubah Password pada Accounting

#### 4.2.3.13 Rancangan Input Data Penjualan

Dalam rancangan ini, pengguna dapat menginput data penjualan, seperti pada gambar dibawah ini

The screenshot displays a web application interface for PT. Meroke Tetap Jaya Palembang. The page title is "PT. Meroke Tetap Jaya Palembang" and the greeting is "Selamat Datang Di Accounting". The interface is divided into three main sections:

- Menu Bagian Accounting:** A vertical list of navigation options including Home, Ubah Password, Data Penjualan (highlighted with an arrow), Data Piutang, Logout, Laporan (highlighted), Laporan Penjualan, and Laporan Piutang.
- Kalender:** A placeholder box for a calendar.
- Input Data Penjualan:** A form with the following fields:
  - No Transaksi Jual: Text input field
  - Kode Pupuk: Dropdown menu
  - Jumlah: Text input field
  - Tanggal Jual: Text input field
  - Id Pelanggan: Dropdown menu
  - Id Supplier: Dropdown menu
  - Nama Bank: Text input field
  - No Rekening: Text input field
  - Bayar: Text input field

At the bottom of the form are two buttons: "Simpan" (Save) and "Lihat" (View).

**Gambar 4.19** Rancangan Menginput Data Penjualan

#### 4.2.3.14 Rancangan Input Data Piutang

Dalam rancangan ini, pengguna dapat menginput data piutang, seperti pada gambar dibawah ini


The image shows a web application interface for PT. Meroke Tetap Jaya Palembang. The page title is "PT. Meroke Tetap Jaya Palembang" and the greeting is "Selamat Datang Di Accounting". The interface is divided into three main sections:

- Menu Bagian Accounting:** A vertical list of navigation options including Home, Ubah Password, Data Penjualan, Data Piutang (highlighted with "=>"), Logout, Laporan (highlighted), Laporan Penjualan, and Laporan Piutang.
- Kalender:** A placeholder box for a calendar.
- Input Data Piutang:** A form with the following fields:
  - No Piutang: Text input field.
  - No Transaksi Jual: Dropdown menu.
  - Kode Pupuk: Dropdown menu.
  - Jatuh Tempo: Text input field.
  - Id Pelanggan: Dropdown menu.
  - Total: Text input field.
  - Keadaan: Text input field.At the bottom of the form are two buttons: "Simpan" (Save) and "Lihat" (View).

**Gambar 4.20** Rancangan Menginput Data Piutang

#### 4.2.3.15 Rancangan Halaman Laporan Data Penjualan

Halaman ini merupakan sebuah rancangan halaman menu setelah accounting melakukan login sehingga dapat menginput data penjualan dan menyimpan data laporan yang telah diinputkan.



## PT. Meroke Tetap Jaya Palembang

---

Selamat Datang Di Accounting

Menu Bagian Accounting

Home

Ubah Password

Data Penjualan

Data Piutang

Logout

Laporan

Laporan Penjualan =>

Laporan Piutang

### Laporan Data Penjualan

No	No Transaksi Jual	Nama Pupuk	Jumlah	Tgl Jual	Nama Pelanggan
x	xxxxx	xxxxxxxxx	xxx	xxxxxx	xxxxxxxxxxxxx
x	xxxxx	xxxxxxxxx	xxx	xxxxxx	xxxxxxxxxxxxx
x	xxxxx	xxxxxxxxx	xxx	xxxxxx	xxxxxxxxxxxxx
x	xxxxx	xxxxxxxxx	xxx	xxxxxx	xxxxxxxxxxxxx
x	xxxxx	xxxxxxxxx	xxx	xxxxxx	xxxxxxxxxxxxx

Total Penjualan : 5 Data


Kalender

**Gambar 4.21** Halaman Laporan Data Penjualan



#### 4.2.3.16 Rancangan Halaman Laporan Data Piutang

Halaman ini merupakan sebuah rancangan halaman menu setelah accounting melakukan login sehingga dapat menginput data piutang dan menyimpan data laporan yang telah diinputkan.



## PT. Meroke Tetap Jaya Palembang

---

Selamat Datang Di Accounting

Menu Bagian Accounting

Home

Ubah Password

Data Penjualan

Data Piutang

Logout

Laporan

Laporan Penjualan

Laporan Piutang =>

### Laporan Data Piutang

No	No Piutang	No Transaksi	Nama Pupuk	Nama Pelanggan
x	xxxxx	xxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx
x	xxxxx	xxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx
x	xxxxx	xxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx
x	xxxxx	xxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx
x	xxxxx	xxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxxxx

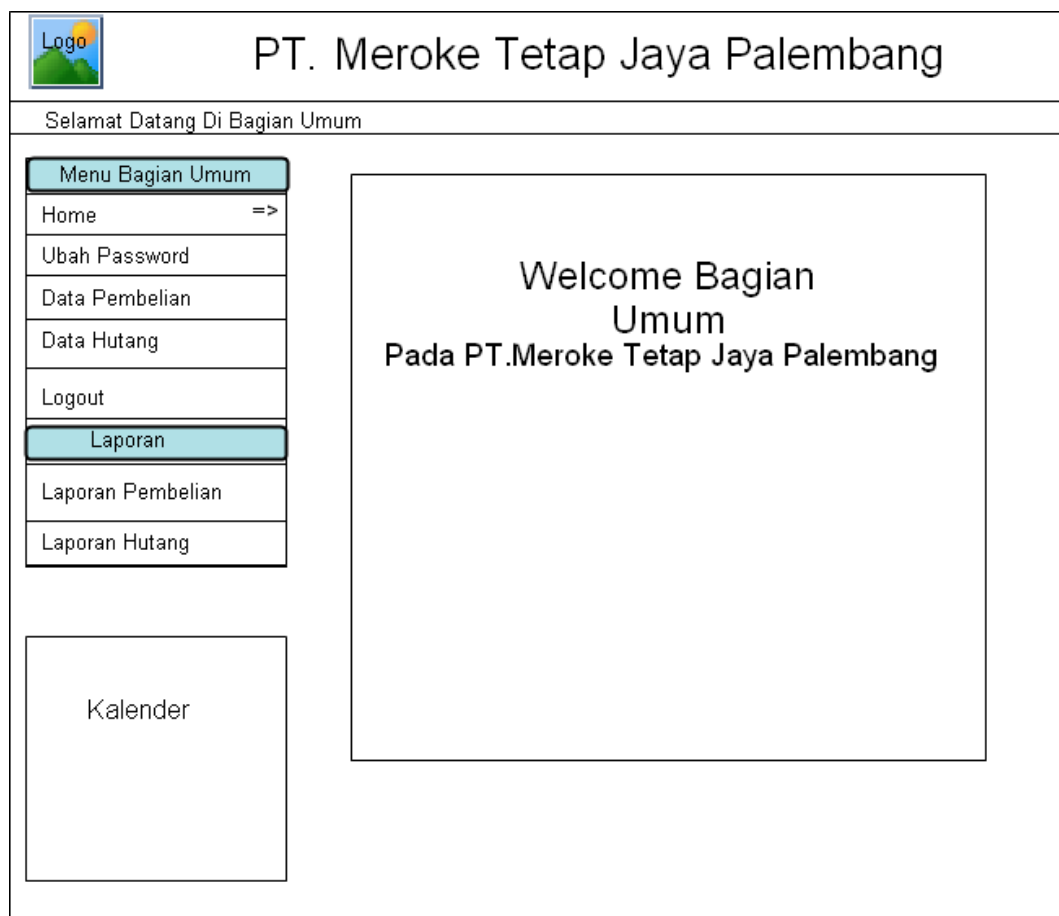
Total Piutang : 5 Data

Kalender

**Gambar 4.22** Halaman Laporan Data Piutang

#### 4.2.3.17 Rancangan Menu Utama Bagian Umum

Rancangan menu utama pada Bagian Umum digunakan sebagai user *interface* (antar muka) utama bagi pengguna Bagian Umum yang terdiri dari beberapa antara lain data pembelian, data hutang, laporan data pembelian, dan laporan data hutang yang dapat dilihat pada gambar dibawah ini



**Gambar 4.23** Rancangan Menu Bagian Umum

#### 4.2.3.18 Rancangan Ubah Password Bagian Umum

Dalam rancangan ini, pengguna dapat mengubah password pada menu bagian umum, seperti pada gambar dibawah ini

The image shows a web application interface for PT. Meroke Tetap Jaya Palembang. The page is titled "Selamat Datang Di Bagian Umum" and features a navigation menu on the left and a "Menu Edit Password Bagian Umum" form on the right. The navigation menu includes options like Home, Ubah Password, Data Pembelian, Data Hutang, Logout, Laporan, Laporan Pembelian, and Laporan Hutang. The "Ubah Password" option is highlighted with an arrow. The "Menu Edit Password Bagian Umum" form contains two input fields: "USERNAME" (with the value "umum") and "PASSWORD". Below the form are two buttons: "EDIT" and "BATAL".

PT. Meroke Tetap Jaya Palembang	
Selamat Datang Di Bagian Umum	
<b>Menu Bagian Umum</b>	<b>Menu Edit Password Bagian Umum</b>
Home	
Ubah Password =>	
Data Pembelian	
Data Hutang	
Logout	
<b>Laporan</b>	
Laporan Pembelian	
Laporan Hutang	
Kalender	

**Gambar 4.24** Rancangan Ubah Password pada Bagian Umum

#### 4.2.3.19 Rancangan Input Data Pembelian

Dalam rancangan ini, pengguna dapat menginput data pembelian, seperti pada gambar dibawah ini

The screenshot displays a web application interface for PT. Meroke Tetap Jaya Palembang. At the top left is a logo with the word "Logo" above it. The main header reads "PT. Meroke Tetap Jaya Palembang". Below the header, a greeting says "Selamat Datang Di Bagian Umum".

The interface is divided into three main sections:

- Menu Bagian Umum:** A vertical list of navigation options including Home, Ubah Password, Data Pembelian (highlighted with an arrow), Data Hutang, Logout, and a "Laporan" section containing Laporan Pembelian and Laporan Hutang.
- Kalender:** A box labeled "Kalender" is positioned below the menu.
- Input Data Pembelian:** A form titled "Input Data Pembelian" containing the following fields:
  - No Transaksi Beli: Text input field
  - Kode Pupuk: Dropdown menu
  - Id Pemesanan: Text input field
  - Jumlah: Text input field
  - Tgl Beli: Text input field
  - Id Pelanggan: Dropdown menu
  - Id Supplier: Dropdown menu
  - Nama Bank: Text input field
  - No Rekening: Text input field
  - Bayar: Text input field

At the bottom of the form are two buttons: "Simpan" (Save) and "Lihat" (View).

**Gambar 4.25** Rancangan Menginput Data Pembelian

#### 4.2.3.20 Rancangan Input Data Hutang

Dalam rancangan ini, pengguna dapat menginput data hutang, seperti pada gambar dibawah ini

The screenshot shows a web application interface for PT. Meroke Tetap Jaya Palembang. The page title is "PT. Meroke Tetap Jaya Palembang" and the greeting is "Selamat Datang Di Bagian Umum".


The interface is divided into three main sections:

- Navigation Menu (Left):**
  - Menu Bagian Umum
    - Home
    - Ubah Password
    - Data Pembelian
    - Data Hutang =>
    - Logout
  - Laporan
    - Laporan Pembelian
    - Laporan Hutang
  - Kalender
- Main Content Area (Right):**
  - Input Data Hutang**
    - No Hutang:
    - No Transaksi Beli:
    - Kode Pupuk:
    - Jatuh Tempo:
    - Tgl Beli:
    - Id Supplier:
    - Total:
    - Keadaan:
  - Buttons:  and

**Gambar 4.26** Rancangan Menginput Data Hutang

#### 4.2.3.21 Rancangan Halaman Laporan Data Pembelian

Halaman ini merupakan sebuah rancangan halaman menu setelah bagian umum melakukan login sehingga dapat menginput data pembelian dan menyimpan data laporan yang telah diinputkan.



## PT. Meroke Tetap Jaya Palembang

Selamat Datang Di Bagian Umum

Menu Bagian Umum

Home

Ubah Password

Data Pembelian

Data Hutang

Logout

Laporan

Laporan Pembelian =>

Laporan Hutang

Kalender

### Laporan Data Pembelian

Cari

Print


No	No Transaksi Beli	Nama Pupuk	Nama Pemesanan	Jumlah	Tgl Beli
x	xxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxx	xxxxxx
x	xxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxx	xxxxxx
x	xxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxx	xxxxxx
x	xxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxx	xxxxxx
x	xxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxx	xxxxxx

Total Pembelian : 5 Data

**Gambar 4.27** Halaman Laporan Data Pembelian

#### 4.2.3.22 Rancangan Halaman Laporan Data Hutang

Halaman ini merupakan sebuah rancangan halaman menu setelah bagian umum melakukan login sehingga dapat menginput data hutang dan menyimpan data laporan yang telah diinputkan.



## PT. Meroke Tetap Jaya Palembang

---

Selamat Datang Di Bagian Umum

Menu Bagian Umum

Home

Ubah Password

Data Pembelian

Data Hutang

Logout

Laporan

Laporan Pembelian

Laporan Hutang =>

Kalender

### Laporan Data Hutang

Cari

Print

No	No Hutang	No Transaksi Beli	Nama Pupuk	Nama Supplier
x	xxxx	xxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxx
x	xxxx	xxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxx
x	xxxx	xxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxx
x	xxxx	xxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxx
x	xxxx	xxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxx

Total Pembelian : 5 Data

**Gambar 4.28** Halaman Laporan Data Hutang

#### 4.2.3.23 Rancangan Menu Utama Pimpinan

Rancangan menu utama pada pimpinan digunakan sebagai user *interface* (antar muka) utama bagi pengguna pimpinan yang terdiri dari beberapa antara lain data supplier, data pupuk, data pelanggan, data stok, data penjualan, data piutang, data pembelian, data hutang, laporan data supplier, laporan data pupuk, laporan data pelanggan, laporan data penjualan, laporan data piutang, laporan data pembelian, dan laporan data hutang yang dapat dilihat pada gambar dibawah ini



**Gambar 4.29** Rancangan Menu Pimpinan



#### 4.2.3.24 Rancangan Ubah Password Pimpinan

Dalam rancangan ini, pengguna dapat mengubah password pada menu pimpinan, seperti pada gambar dibawah ini

The screenshot displays a web application interface for PT. Meroke Tetap Jaya Palembang. At the top left is a logo with the word "Logo" below it. The main header reads "PT. Meroke Tetap Jaya Palembang". Below the header, a greeting says "Selamat Datang Di Pimpinan".

The interface is divided into two main sections. On the left is a navigation menu with two categories: "Menu Pimpinan" and "Laporan".

- Menu Pimpinan:** Home, Ubah Password =>, Data Supplier, Data Pupuk, Penjualan, Data Pelanggan, Pembelian, Hutang, Piutang, Stok, Logout.
- Laporan:** Laporan Data Supplier, Laporan Data Pupuk, Laporan Penjualan, Laporan Data Pelanggan, Laporan Pembelian, Laporan Hutang, Laporan Piutang.

At the bottom of the navigation menu is a "Kalender" (Calendar) section.

The main content area is titled "Menu Edit Password Pimpinan". It contains two input fields: "Username" with the value "Pimpinan" and "Password" (empty). Below these fields are two buttons: "Edit" and "Batal" (Cancel).

**Gambar 4.30** Rancangan Ubah Password pada Pimpinan